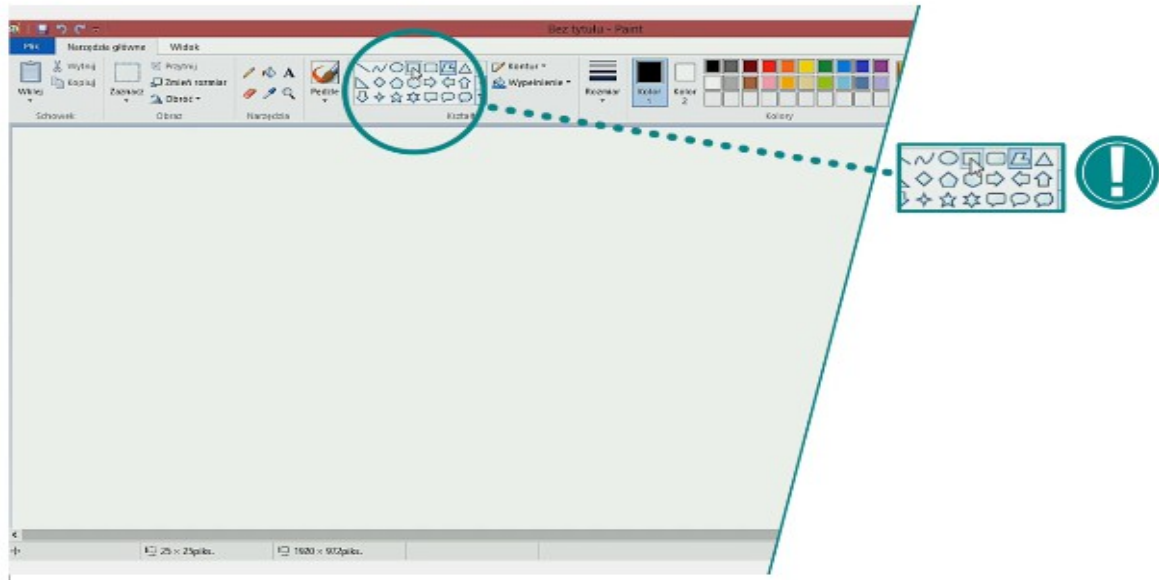


Tworzenie prostych rysunków w edytorze Paint.

Korzystając z programu Paint, wykonaj dowolny rysunek z figur geometrycznych. Może to być rysunek z figur lub kompozycja dowolnie wybranych figur, gdzie krawędzie figur lub wypełnienie kolorem będzie wyróżniało poszczególne figury.



W programie wybierz Prostokąt, po kolei każdy inny kształt, który będzie potrzebny do wykonania pracy.

Pracę możesz wykonać na przykładzie tej kolejności.

1. Z palety kolorów wybierz kolor niebieski, zarówno jako kolor konturu, jak i wypełnienia kształtu.
2. Dobierz grubość linii konturu prostokąta.
3. Dobierz sposób wypełniania wnętrza prostokąta.
4. Wybierz kształt Owalu.
5. Zmień kolor tła na biały.
6. Zmień sposób wypełnienia kolorem na pełny kolor.
7. Narysuj owal, wybierz kolor.
8. Analogicznie do poprzednich figur wybierz Trójkąt.
9. Zmieniając kształty figur i kolory, powstanie kompozycja, możesz zmieniać rozmiary figur.
10. Dobierać w zakładce KOLORY, edytuj kolory, kolory niestandardowe i tworzyć swoje odcienie.
11. Rysunek zapisz w wybranym folderze pod nazwą **Figury geometryczne**.



